

ORGANIZAREA ŞI DESFĂŞURAREA COMPETIŢIEI LA TENISUL DE MASĂ PENTRU STUDENŢII INSTITUŢIEI SUPERIOARE DE ÎNVĂŢĂMÎNT

Ion FOCŞA, asist. univ.,
Universitatea de Stat „Alecu Russo” din
BălŢi

Summary: *Organization and development of ping-pong competition is a hard process of long duration, because different public administration are involved in its organization; also, its development requires passing through many stages, each of them has their own rules.*

Key-words: *student, physical effort, physical exercises.*

Organizarea

CompetiŢia este organizată de Ministerul Tineretului Şi Sportului, Ministerul EducaŢiei, Cercetării Şi Inovării, Ministerul AdministraŢiei Şi Internelor, Comitetul Olimpic Şi FederaŢia Tenisului de masă Şi este rezervată StudenŢilor instituŢiilor superioare de învăŢămînt.

CondiŢiile de participare

Au drept de participare toŢii studenŢii secŢiei de zi, iar înscrierea Şi participarea în competiŢie se va face pe baza următoarelor documente:

- Tabel nominal care să cuprindă denumirea structurii universitare, numele Şi prenumele jucătorilor, data naşterii (ziua, luna, anul), facultatea, anul, numărul carnetului, semnătura Şi Ştampila conducătorului unităŢii universitare;
- Viza medicală care va fi aplicată pe tabel de către un cadru medical avizat;

Jucătorii nu se pot transfera de la o structură universitară la alta după începerea competiŢiei.
AtenŢie: Lipsa unuia dintre acte conduce, după caz, la eliminarea din competiŢie a echipei sau a jucătorului.

- Comisia de Organizare va valida dreptul de participare din punct de vedere al actelor în cadrul Şi edinŢei tehnice organizate în prezinutul jocurilor.

Sistem de desfăşurare

La etapa preuniversitară se vor organiza concursuri individuale Şi pe echipe. La etapa pe zonă vor participa primele 2 echipe (fete, băieŢi) clasate la etapa universitară. Se vor desfăşura calificări în grupe de 4 echipe. Locul I din Grupe va juca sistem turneu pentru locul I-IV, locul II din grupe va juca pentru V-VIII.

Grupele de calificare vor fi stabilite la ŞedinŢa tehnică prin tragere la sorŢi. Echipa va fi formată din 2 sportivi(e) Şi se va juca sistem corbillon (a-x; b-y; dublu; a-y; b-x). Cîştigătoare va fi echipa care va obŢine prima trei victorii din cinci. Se vor juca meciuri sistem 2 din 3 seturi. Setul va fi cîştigat de cel care va ajunge primul la 11. În situaŢia în care se ajunge la scorul de la 10 la 10, cîştigătorul va avea nevoie de o diferenŢă de 2 puncte pentru a fi declarat cîştigător al setului (Exemplu: 12-10; 12-11 etc.)

În cazul în care mai multe echipe se vor afla la egalitate, departajarea se va face în funcŢie de victoriile dintre ele. Dacă egalitatea persistă, se va lua în considerare meci-averajul Şi punct-averajul prin împărŢire.

Mesajele de joc: vor fi ca dimensiuni Şi suprafaŢa de joc cu cele omologate de către Regulamentul InternaŢional.

Paletele: vor respecta regulamentul internaŢional, avînd culori diferite pe cele două părŢi (roşu Şi negru).

DefiniŢii

- „un joc” este perioada cînd mingea este jucată;
- mingea este în joc din momentul în care, pentru executarea serviciului se află staŢionară în palma întinsă a mîinii libere, este proiectată pentru serviciu Şi pînă în momentul cînd ea a atins orice altceva în afara suprafeŢei de joc, a fileului sau accesoriilor acestuia, a paletei Ţinută în mîna paletei, sau mîna paletei sub încheietura acesteia, sau cînd schimbul s-a terminat printr-o decizie de rejucare, sau prin acordarea punctului;
- joc anulat, joc în care jocul nu este înregistrat;
- un punct, jocul în care rezultatul este înregistrat;
- mîna paletei, este mîna care Ţine paleta;

- un jucător lovește mingea dacă o atinge cu paleta ținută în mână sau cu mâna paletei, dedesubtul încheieturii;
- un jucător obstrucționează mingea dacă el sau orice poartă sau îmbracă, atinge mingea fără ca aceasta să fi trecut peste suprafața sa de joc, sau linia ei de fund, fără să o fi atins, cu toate că ultima oară a fost atinsă de oponentul său;
- jucătorul la serviciu este cel care trebuie să lovească primul mingea în joc;
- jucătorul la primire este cel care va lovi al doilea mingea în joc;
- arbitrul este persoana desemnată să conducă și să controleze un meci;
- termenul de „poartă sau are asupra sa” se referă la orice a purtat sau a avut un jucător asupra sa, de la începutul jocului cu excepția mingii;
- mingea este considerată drept bună, dacă trece pe dedesubtul sau în afara proiecției
- fileului în afara mesei, sau dacă la returnare este lovită după ce a fost lovită înapoi, peste fileu, ca urmare a efectului imprimat;
- linia de fund va fi privită ca o linie extinzându-se nedefinit, în ambele direcții.

Un bun serviciu

- serviciul trebuie să înceapă cu mingea așezată liber și staționară în palma deschisă a mâinii libere a jucătorului la serviciu;
- jucătorul la serviciu va trebui să proiecteze mingea în sus, pe verticală, fără a-i imprima nici un efect, în așa fel încât să se înalțe cel puțin 16 cm. după ce a părăsit palma mâinii libere și o va lovi, în cădere, fără ca mingea să atingă ceva înainte de a fi lovită;
- în timpul căderii mingii jucătorul la serviciu o va lovi în așa fel, încât aceasta va atinge întâi partea sa de masă și apoi, trecând peste sau în jurul fileului va atinge jumătatea de masă a primitorului; în meciul de dublu, mingea va lovi jumătatea din dreapta a celui care servește, cât și a celui care primește;

de la startul serviciului până când va fi lovită, mingea va trebui să se afle deasupra suprafeței de joc și în spatele liniei de fund a mesei și nu va fi ascunsă vederii primitorului cu nici o parte a corpului sau a îmbrăcăminteii jucătorului la serviciu sau partenerul de joc în cazul unui joc de dublu;

- este responsabilitatea jucătorului la serviciu să execute serviciul de așa natură, încât arbitrul să poată vedea că sunt respectate regulile executării unui serviciu corect;
- dacă arbitrul se îndoiește de corectitudinea serviciului, el poate la prima abatere să avertizeze jucătorul la serviciu fără a acorda punctul adversarului;
- dacă, în timpul meciului, arbitrul are dubii în ceea ce privește corectitudinea serviciului, el poate, pentru același motiv sau altul să acorde punctul primitorului;
- în momentul în care greșeala de serviciu este clară, nu se va acorda nici un avertisment și se va acorda punct pentru primitor;
- în mod excepțional, arbitrul poate diminua din strictețea regulilor de executare a unui bun serviciu, dacă un jucător nu le poate respecta din cauza unor probleme fizice.

Un bun retur

mingea, după ce a fost bine servită sau bine returnată, va fi lovită în așa fel încât să treacă peste fileu sau împrejurul acestuia, lovind terenul adversarului, fie direct, fie după ce a atins plasa.

Ordinea jocului

- în meciurile de simplu, jucătorul trebuie să efectueze un bun serviciu, apoi jucătorul la primire un bun retur, apoi alternativ, vor executa returnări bune;
- în jocul de dublu, jucătorul la serviciu, trebuie să efectueze un bun serviciu, apoi adversarul său, un bun retur; partenerul jucătorului la serviciu trebuie să efectueze un bun retur, iar partenerul jucătorului la primire să returneze și el bine, apoi fiecare jucător în această ordine, trebuie să efectueze returnări bune.

Repetarea schimbului de mingi

Jocul trebuie repetat:

- dacă, la serviciu, mingea trece peste sau împrejurul ansamblului fileului atingându-l, cu condiția ca serviciul să fi fost bine executat, sau dacă mingea a fost obstrucționată de primitor sau partenerul său;
- atunci când la efectuarea serviciului, după părerea arbitrilor, jucătorul sau perechea la primire nu sunt pregătiți

pentru răspuns, cu condiția ca nici unul să nu încerce să lovească mingea;

- dacă, la aprecierea arbitrilor, efectuarea unui bun serviciu sau unui bun retur nu se supune regulamentului din cauze independente de controlul jucătorului;
- atunci când jocul este oprit de arbitru.

Jocul mai poate fi oprit:

- pentru a îndrepta o eroare de serviciu, primire sau alegere a terenului;
- pentru a avertiza sau penaliza un jucător;
- deoarece, după părerea arbitrilor, condițiile de joc sunt tulburate de fenomene capabile să afecteze buna desfășurare a partidei.

Punctul

Dacă jocul nu este oprit, un punct se pierde:

- când se ratează serviciul;
- când se ratează returul;
- la executarea unui serviciu bun sau a unui retur bun, mingea atinge orice altceva cu excepția fileului și a accesoriilor;
- dacă mingea trece dincolo de linia de fund a jucătorului fără a atinge terenul acestuia după ce a fost lovită de adversar;
- când unul din jucători obstrucționează mingea;
- dacă mingea a fost lovită de două ori consecutiv;
- dacă mâna liberă a jucătorului atinge suprafața de joc, în timp ce mingea este în joc;
- când, la jocul de dublu, jucătorul care a lovit mingea este în afara ordinei stabilite prin jucătorul la serviciu și prin jucătorul la primire;

Setul

- setul va fi câștigat de jucătorul sau perechea care realizează 11 puncte; dacă ambii jucători sau ambele perechi au realizat 10 puncte, setul va fi câștigat de jucătorul sau perechea care obține în plus două puncte consecutive față de jucătorul sau perechea adversă.

Meciul

- meciul constă prin câștigarea de către unul dintre jucători sau de către una dintre perechi a 3 seturi din 5.

ALEGEREA SERVICIULUI, PRIMIRII SAU TERENULUI

- dreptul de a alege ordinea inițială a serviciului, primirii sau terenului va fi stabilit prin tragere la sorți; câștigătorul poate alege între a servi primul, a primi primul, de a începe pe un anumit teren sau poate oferi adversarului posibilitatea de a alege;
- când un jucător ori o pereche a ales să servească sau să primească sau și-a ales unul dintre terenuri, celălalt jucător sau pereche poate alege orice a rămas;
- după marcarea a două puncte, jucătorul sau perechea care primește va prelua serviciul și se va proceda tot așa, până la terminarea setului sau până când fiecare dintre jucători sau perechi au marcat 10 puncte;
- în primul set al partidei de dublu perechea care are dreptul de a servi prima va stabili care dintre jucătorii la serviciu o va face, urmând ca perechea la primire să stabilească apoi care dintre jucători va primi primul; în setul următor, perechea care a servit prima în primul set va deveni perechea la serviciu;
- la jocul de dublu, la fiecare schimbare de serviciu, jucătorul care a primit anterior va trece la serviciu, iar partenerul celui care a servit devine jucătorul la primire;
- jucătorul sau perechea care servește prima în primul set va trece la primire în setul următor; în ultimul set posibil al jocului de dublu, perechea care urmează a primi mingea schimbă automat ordinea la primire, în momentul când una din perechi marchează 5 puncte;
- jucătorul sau perechea care începe jocul pe un teren, va începe setul următor pe terenul opus, iar în ultimul set posibil al unui meci, jucătorul sau perechea va schimba terenul când unul dintre jucători, s-au una dintre perechi, marchează 5 puncte.

Greșeli la serviciu, primire, schimbarea terenului

- dacă un jucător primește sau servește, fără a fi îndreptățit să o facă, jocul se va întrerupe imediat se s-a descoperit greșeala și va fi reluat cu acei jucători, la serviciu sau la primire, care erau de drept să o facă, după succesiunea stabilită la începutul meciului, iar într-un meci de dublu, în ordinea aleasă de perechea care a servit prima în setul în care s-a descoperit eroarea;

- dacă jucătorii nu și-au schimbat terenurile când ar fi trebuit să o facă, jocul se va întrerupe imediat ce s-a descoperit greșeala și se va relua cu jucătorii în terenul care ar fi trebuit să joace, în concordanță cu succesiunea stabilită la începutul meciului;

- în orice împrejurare, toate punctele marcate înainte de descoperirea greșelii, nu vor fi anulate. 5/5

Desfășurarea meciului

Anunțarea scorului:

- arbitrul anunță scorul imediat ce mingea este afară din joc, la încheierea unui schimb de lovituri sau imediat ce poate face acest lucru;
- la sfârșitul setului, arbitrul principal numește jucătorul (perechea) care a câștigat, punctele obținute și apoi numărul de puncte obținute de jucătorul (perechea) care a pierdut.

Echipamentul de joc:

- meciul se va juca cu una din mingile aleasă la întâmplare de arbitru;
- dacă mingea se sparge în timpul meciului, ea va fi înlocuită cu una din mingiile alese înainte de meci, iar dacă aceasta nu poate fi utilizată, arbitrul va alege alta la întâmplare;
- paleta nu poate fi schimbată pe durata unui meci decât în cazul unei deteriorări accidentale când nu mai poate fi utilizată;

Adaptarea la condițiile de joc:

- se efectuează în decursul a 2 min. care preced începutul meciului, la masa care vor juca, însă nu pot face aceasta în timpul pauzelor de joc normale;

- nu se efectuează schimburi de mingi înainte reluării jocului după înlocuirea unei mingi.

Pauze:

Jocul va fi continuu pe toată durata meciului, exceptând cazurile când jucătorul are dreptul la:

- un minut pauză între două seturi succesive ale unui meci;
- folosirea prosopului după fiecare 6 puncte, la startul fiecărui set sau la schimbarea terenului;
- un jucător sau o pereche pot cere un timp de odihnă cu o durată de până la un minut, doar o singură dată pe parcursul unui meci.

Disciplina:

Pentru comportări cu caracter nesportiv: expresii jignitoare la adresa arbitrilor, a adversarului.

- distrugerea cu bună știință a mingii; aruncarea paletelor; lovirea intenționată a mesei cu mâna sau cu piciorul;
- schimbarea paletelor fără permisiunea arbitrilor – duc la acordarea următoarelor sancțiuni:
- avertisment și cartonaș galben;
- o a doua infracțiune în cadrul aceluiași meci duce la acordarea unui punct adversarului;
- o nouă abatere = două puncte adversarului;
- dacă la trei puncte penalizare jucătorul (echipa) continuă să aibă un comportament necorespunzător, arbitrul va opri meciul, excluzând concurentul (echipa) din competiție.

Ținuta de joc

- echipamentul de joc constă dintr-un tricou cu mânecă scurtă, pantalon scurt, șosete și teniși (adidași).

V. Arbitrajul

Competiția este condusă de un director de concurs și un arbitru judecător. Fiecare joc este condus de un arbitru care are autoritate deplină în aplicarea regulamentului de joc. Deciziile arbitrilor cu privire la faptele legate de joc sunt definitive. Contestațiile cu privire la joc vor fi adresate unei comisii formate din directorul concursului, arbitru judecător și delegatul județului care organizează competiția. La fiecare etapă se va acorda „CUPA Universităților”, care se va obține prin adunarea de puncte.

Loc I	echipe	15 puncte	individual	10 puncte
Loc II		12 puncte		8 puncte
Loc III		10 puncte		6 puncte
Loc IV		8 puncte		5 puncte
Loc V		6 puncte		4 puncte
Loc VI		4 puncte		3 puncte
Loc VII		2 puncte		2 puncte
Loc VIII		1 punct		1 punct

În caz de egalitate, trofeul se acordă echipei care ocupă în ordine mai multe locuri 1, 2 sau 3.

Bibliografie:

1. CRĂCIUN, GRIGORE, *Dezvoltarea capacităților lor coordinative*, Chișinău, Editura Valinex, 2009.
2. CRISTEA, EUGEN, *Tenis*, București, Editura Sport-Turism, 2010.